

Fernschach-Verwaltung mit Chess Base

Der Turnierleiter verschickt eine Startmail. Darin stehen die vorgegebenen Partieheader.

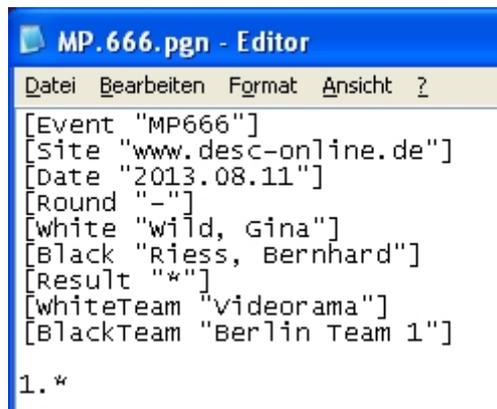
Bcc_..	
Betreff:	DESC Startmail zur Herausforderung in der MP666

Und noch die Header:

```
[Event "MP666"]
[Site "www.desc-online.de"]
[Date "2013.08.11"]
[Round "-"]
[White "Wild, Gina"]
[Black "Riess, Bernhard"]
[Result "*"]
[WhiteTeam "Videorama"]
[BlackTeam "Berlin Team 1"]
```

1.*

Dieser Header wird mit Kopieren / Einfügen in eine Textdatei mit der Endung „PGN“ (Portable Game Notation) kopiert. Die Datei wird gespeichert.



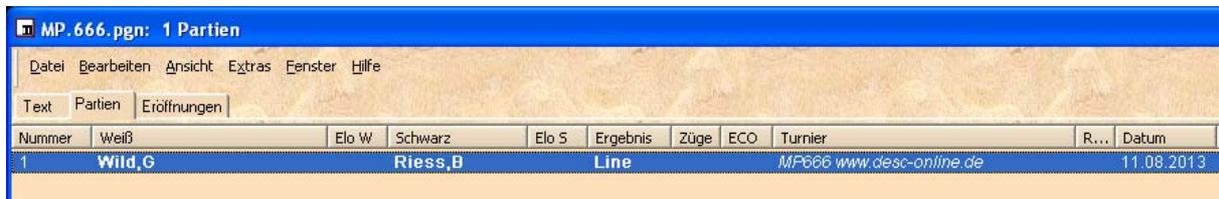
```
MP.666.pgn - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?
[Event "MP666"]
[Site "www.desc-online.de"]
[Date "2013.08.11"]
[Round "-"]
[white "wild, Gina"]
[Black "Riess, Bernhard"]
[Result "*"]
[whiteTeam "Videorama"]
[BlackTeam "Berlin Team 1"]
1.*
```

Damit hat man sich eine Datenbank erstellt. Diese Datenbank öffnet man nun mit ChessBase.



Fernschach-Verwaltung mit Chess Base

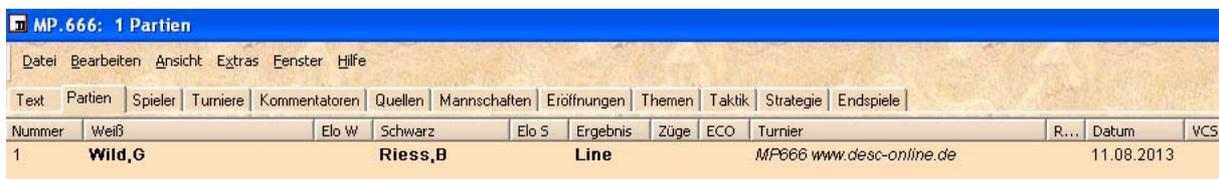
Die in dieser Datenbank erhaltene Partie wird markiert und dann mit rechter Maustaste / Bearbeiten / Kopieren kopiert.



Ziel ist die gewünschte Datenbank im Chessbase-Format CBH. Dort wird sie mit Bearbeiten / Einfügen hineinkopiert.



Die Bestätigungsabfrage wird mit „Ja“ beantwortet. Danach steht die Partie in der CBH-Datenbank.



Jetzt müssen die Fernschach-Parameter eingegeben werden. Dazu wird die Partie mit Doppelklick geöffnet.



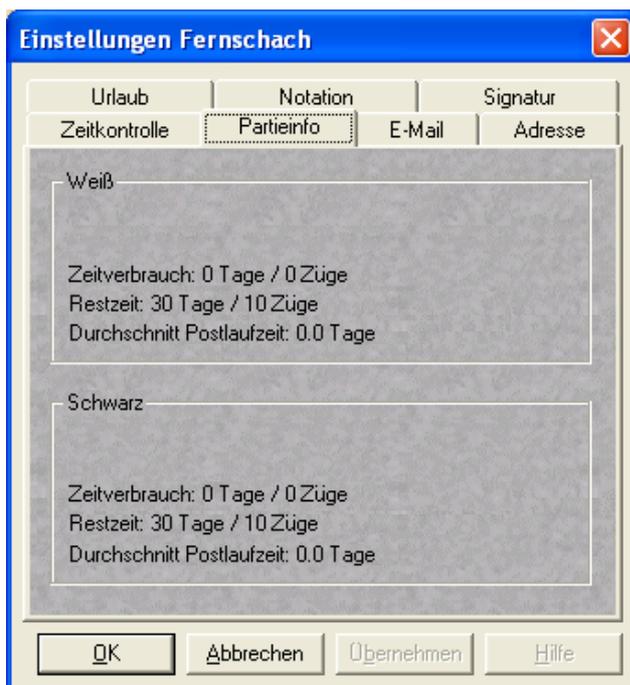
Fernschach-Verwaltung mit Chess Base

Jetzt mit
Einfügen / Kommentar / Spezialkommentar / Fernschach-Kenndaten
die Parameter-Eingabe öffnen.



Im Reiter „Zeitkontrolle“

- das Startdatum (siehe Startmail bzw. Header) eingeben
- die eigene Farbe (Weiß / Schwarz) markieren



Im Reiter „Partieinfo“ nichts eingeben. Das dient nur zur Anzeige.

Fernschach-Verwaltung mit Chess Base



Im Reiter „E-Mail“

- „Append PGN“ markieren



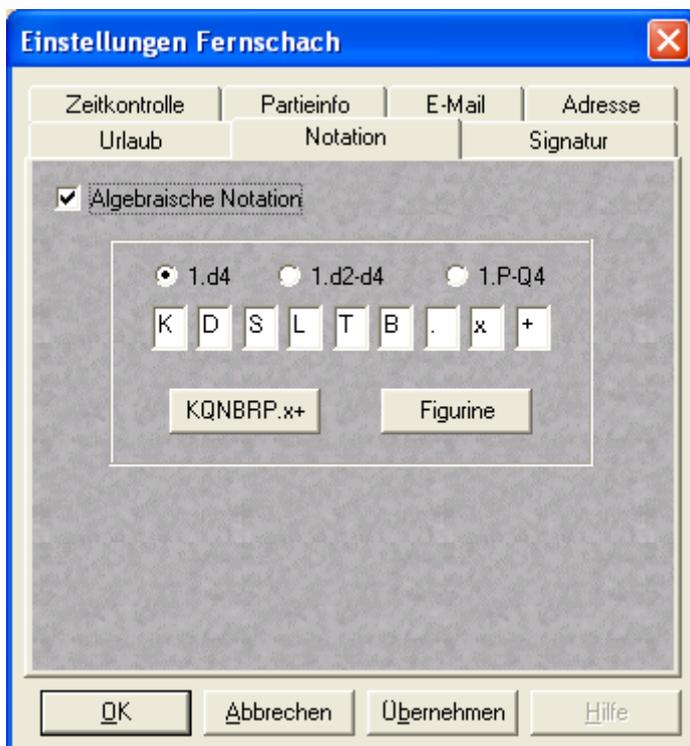
Im Reiter „Adresse“

- bei „Meine Adresse“ den eigenen Namen eingeben
- bei „Meine E-Mail“ die eigene E-Mail-Adresse eingeben
- bei „Gegner“ den gewünschten Standard-Mail-Text eingeben
- bei „Gegner E-Mail“ die E-Mail-Adresse des Gegners eingeben
- bei „Leiter E-Mail“ die E-Mail-Adresse des Turnierleiters eingeben.

Fernschach-Verwaltung mit Chess Base



Im Reiter „Urlaub“ eventuelle Urlaubstermine eintragen, damit die Bedenkzeit korrekt berechnet wird.



Im Reiter „Notation“

- „Algebraische Notation“ markieren
- auf Schalter „KQNBRP“ klicken.

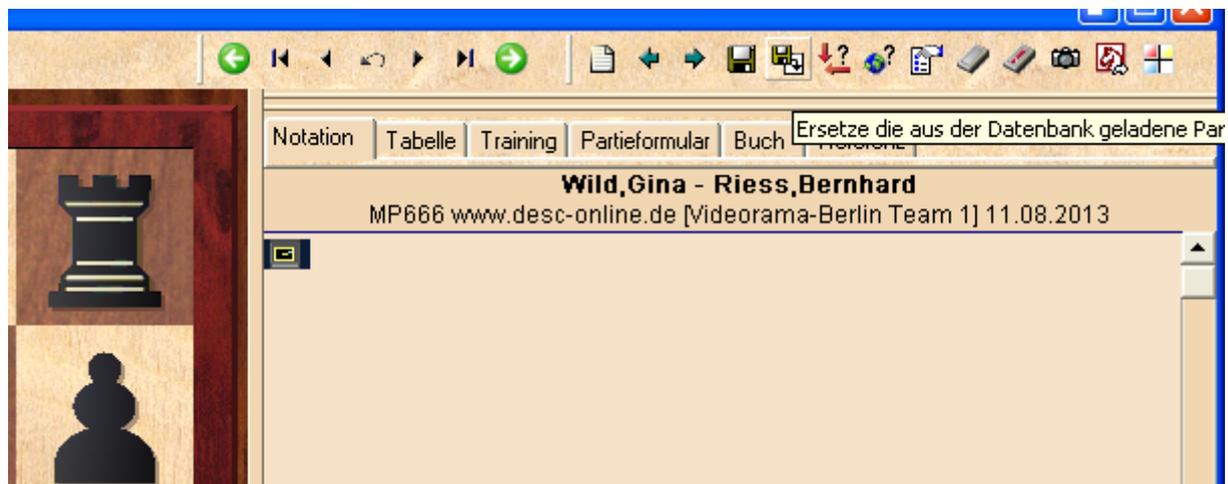
Fernschach-Verwaltung mit Chess Base



Im Reiter „Signatur“

- bei „Signatur“ die gewünschte Standard-Grußformel eingeben

Alles mit OK speichern.



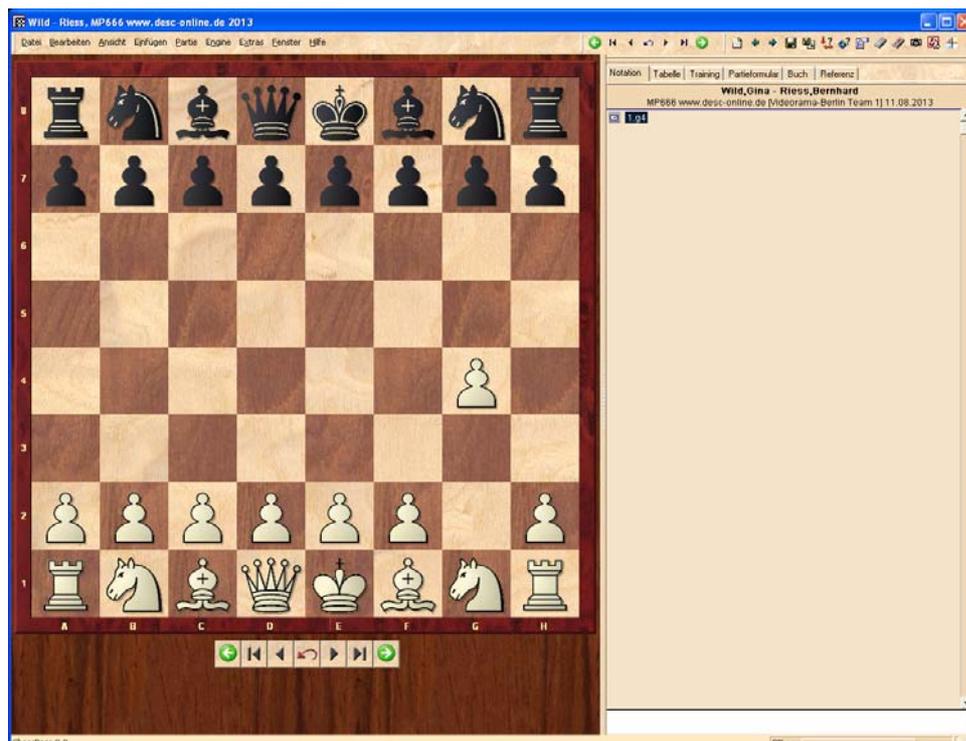
Die Partie mit „Ersetzen“ speichern.

Fernschach-Verwaltung mit Chess Base

Dann schickt der Gegner seinen ersten Zug.



Die Partie wird in ChessBase geöffnet und der Zug wird in die Partienotation übertragen.



Fernschach-Verwaltung mit Chess Base

Dann müssen die zum Zug gehörenden Fernschach-Daten eingetragen werden.

Einfügen / Kommentare / Spezial-Kommentar / Fernschachzug

1.7274

Erhalten 04.08.2013 22:24:10

Beantwortet 04.08.2013 22:24:10

Poststempel 04.08.2013 22:24:10

Strafzeit 0

Tage Manuell setzen

Erste Zugwiederholung 04.08.2013

Zweite Zugwiederholung 04.08.2013

Remis anbieten Zug ist unklar

Remis annehmen Zug ist illegal

Remis ablehnen Zeitüberschreitung

Aufgeben Zugvorschlag

Zeitverbrauch, Weiß: 0 / 0, Schwarz: 0 / 0
Restzeit, Weiß: 30 / 10, Schwarz: 30 / 10
Zug wurde gedruckt

OK Hilfe Abbrechen

Bei „Erhalten“ den Absendetag des letzten eigenen Zuges eingeben.

Bei „Beantwortet“ den Empfangstag des gegnerischen Zuges eingeben.

Den Haken beim Feld „Poststempel“ entfernen.

Mit „OK“ bestätigen.

Partie mit „Ersetzen“ speichern.

Der Zug ist jetzt einschließlich der Fernschach-Daten gespeichert.



Fernschach-Verwaltung mit Chess Base

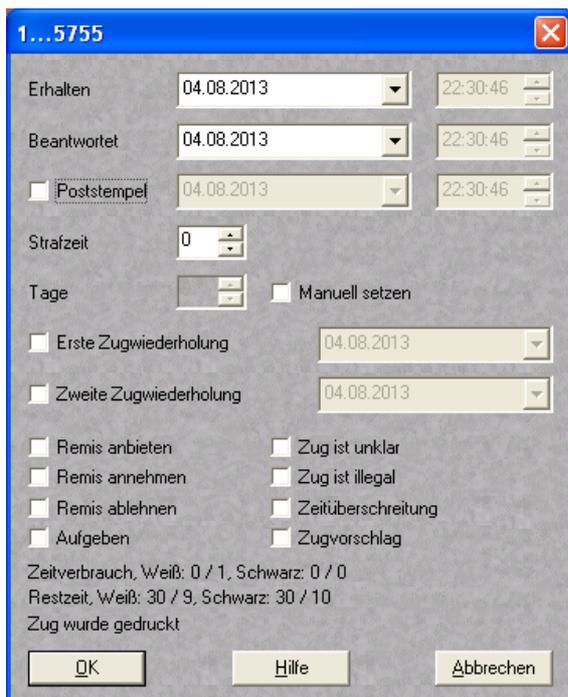
Als nächstes möchte man den eigenen Antwortzug verschicken.

Die Partie wird in ChessBase geöffnet und der Zug wird in die Partienotation übertragen.



Dann müssen die zum Zug gehörenden Fernschach-Daten eingetragen werden.

Einfügen / Kommentare / Spezial-Kommentar / Fernschachzug



Fernschach-Verwaltung mit Chess Base

Bei „Erhalten“ den Empfangstag des gegnerischen Zuges eingeben.

Bei „Beantwortet“ den Absendetag des eigenen Zuges eingeben.

Den Haken beim Feld „Poststempel“ entfernen.

Mit „OK“ bestätigen.

Partie mit „Ersetzen“ speichern.

The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Ersetzen -> D:\CHESS\FILES\Work\Corr\MP.666.cbh". It has two tabs: "Namen, Turnier, Ergebnis" (selected) and "Kommentator und Mannschaften".

Under the "Namen, Turnier, Ergebnis" tab, there are several input fields and checkboxes:

- Weiß:** Input field containing "Wild".
- Schwarz:** Input field containing "Riess".
- Turnier:** Input field containing "MP666".
- ECO-Code:** Checkbox (unchecked) and an empty input field.
- Elo Weiß:** Checkbox (unchecked) and a spinner box.
- Elo Schwarz:** Checkbox (unchecked) and a spinner box.
- Runde:** Checkbox (unchecked) and a spinner box.
- Unterrunde:** Checkbox (unchecked) and a spinner box.
- Ergebnis:** A group of radio buttons for selecting the result: "1-0", "½-½", "0-1", "+-", "==", "-+", and "0-0".
- Poststempel:** Three checked checkboxes for "Jahr:", "Monat:", and "Tag:", with corresponding spinner boxes showing "2013", "8", and "11".
- Rücksetzen:** A button to reset the form.

At the bottom of the dialog, there are three buttons: "OK", "Abbrechen", and "Hilfe".

Der Zug ist jetzt einschließlich der Fernschach-Daten gespeichert.

